УТВЕРЖДАЮ
Директор АНО “Гудсёрфинг”
_____ И.А. Попов
05 марта 2026

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Всероссийского школьного исторического квиза

Казань, 2026 год

1. Общие положения

1.1. Организатор проекта
Всероссийский школьный исторический квиз – 2026 (далее – Проект) проводится Всероссийским общественным движением «Волонтёры истории» (далее – Организатор) и представляет собой масштабную федеральную методическую кампанию по внедрению игровых форматов в преподавание истории.

1.2. Официальная информация
Официальная информация о Проекте публикуется на Сайте Проекта: https://историческийквиз.рф

1.3. Положение о Проекте
Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия, сроки и порядок проведения Проекта, включая порядок участия, критерии оценки, подведение итогов и награждение победителей.

1.4. Согласие участников
Принимая участие в Проекте, Участник подтверждает своё ознакомление и полное согласие с настоящим Положением, а также даёт согласие на обработку персональных данных и использование материалов конкурсных работ для достижения целей и задач Проекта в соответствии с разделом 9 настоящего Положения.

1.5. Содержание программы квиза
В 2026 году проект реализуется с расширенной образовательной программой и включает:

- проведение Всероссийского школьного исторического квиза;
- конкурс авторских исторических квизов среди учителей;
- конкурс среди педагогов и организаторов площадок;
- формирование открытого банка исторических квизов.

1.6. Особенности 2026 года
Особенностью проекта 2026 года является то, что основой федеральных квизов становятся работы учителей — участников Всероссийского конкурса авторских квизов.

2. Цель и задачи Проекта

2.1. Цель Проекта
Создание экосистемы, в которой учителя истории получают готовые инструменты для проведения увлекательных занятий, через использование игровых образовательных форматов, обмениваются опытом, становятся частью профессионального сообщества, а школьники через игру открывают для себя историю и вовлекаются в просветительские инициативы.

2.2. Задачи Проекта

- Предложить учителям новый методический инструмент – тематические квизы, разработанные коллегами и экспертами;
- Провести всероссийскую акцию по одновременному проведению исторических квизов в школах, учреждениях СПО и на открытых площадках;

- Собрать и систематизировать лучшие авторские разработки для создания открытого банка квизов;
- Вовлечь школьников в изучение истории через соревновательный и игровой форматы, а также через участие в создании квизов;
- Создать федеральную сеть активных учителей истории;
- Внедрить игровые методики как рабочий инструмент урока;
- Поощрить наиболее активных и творческих учителей, вносящих вклад в развитие исторического просвещения.

3. Участники Проекта

3.1. Категории участников

Участниками Проекта могут стать:

- Учителя истории 5–11 классов общеобразовательных школ;
- Преподаватели истории организаций среднего профессионального образования (СПО);
- Педагоги дополнительного образования, реализующие исторические программы;
- преподаватели иных образовательных организаций;
- Методисты и другие педагогические работники;
- Команды «учитель + ученик(и)» (при подготовке и проведении квизов);

Участниками игр являются:

- учащиеся общеобразовательных школ;
- учащиеся учреждений среднего профессионального образования;
- Учащиеся иных образовательных учреждений.

3.2. Гражданство и возраст

Участниками могут стать граждане Российской Федерации и иностранных государств, вне зависимости от возраста и места жительства, осуществляющие педагогическую деятельность на территории РФ.

4. Сроки проведения Проекта

Этап	Дата
Начало регистрации площадок	1 марта 2026 года
Проведение мастер-класса по созданию квизов	11 марта 2026 года
Приём заявок на Конкурс авторских квизов	11 – 25 марта 2026 года
Окончание регистрации площадок	30 марта 2026 года

Этап	Дата
Получение методических материалов	с 1 апреля 2026 года
Проведение квизов (основной этап)	**1 – 30 апреля 2026 года**
Сдача отчётов о проведении	до 5 мая 2026 года
Народное голосование (Конкурс авторских квизов)	1 – 30 апреля 2026 года
Подведение итогов Проекта и награждение	до 20 мая 2026 года

5. Механика проведения Проекта

5.1. Форматы участия

Участники могут выбрать один или несколько форматов:

Формат	Описание
Школьный квиз	Проведение игры в отдельном классе, параллели или сборной команде школы с использованием материалов из федерального методического пакета
Квиз в учреждениях СПО	Проведение игры для студентов колледжей и техникумов
Межшкольный квиз на площадке	Организация межшкольных соревнований на открытой площадке (базовая школа, музей, библиотека, молодёжный центр) с использованием закрытой версии квизов, предоставляемой Организатором
Квиз, подготовленный школьниками	Проведение игры, созданной учениками под руководством учителя (в рамках проектной деятельности)

5.2. Порядок участия

Шаг 1. Регистрация площадки

Для участия в Проекте необходимо зарегистрировать площадку на Сайте Проекта в разделе «Школьный этап». При регистрации указываются:

- Личные данные;

- Регион, населённый пункт;
- Опрос для повышения качества работы организаторов;

После регистрации Участник получает:

- Ссылку для вступления в закрытый Telegram и MAX чаты организаторов.
- Письмо с подтверждением на указанный электронный адрес;

Шаг 2. Получение материалов
С 1 апреля 2026 года в личном кабинете Участника постепенно открывается доступ к федеральному методическому пакету, включающий:

- 7–10 готовых сценариев квизов (презентации, вопросы, ответы);
- Инструкции по проведению (для школы и для открытых площадок);
- Бланки для команд и таблицы подсчёта баллов;
- Промо-набор: готовые посты для социальных сетей, шаблоны дипломов и сертификатов.

Для организаторов межшкольных квизов на открытых площадках предоставляется закрытая версия квизов с дополнительными заданиями и механиками.

Шаг 3. Проведение квиза
В период с 1 по 30 апреля 2026 года Участник проводит квиз (один или несколько) на зарегистрированной площадке. Рекомендации по проведению:

- Обеспечить наличие аудитории, способной вместить всех участников;
- Подготовить мультимедийное оборудование (компьютер, проектор, экран, колонки);
- Организовать командную работу (рекомендуемый размер команды – 4–6 человек);
- Соблюдать временной регламент (рекомендуемое время на вопрос – до 1 минуты);
- При необходимости привлечь помощников (волонтёров, старшеклассников) для координации и подсчёта баллов.

Шаг 4. Сдача отчёта
До **5 мая 2026 года** Участник обязан заполнить форму отчёта в личном кабинете, приложив:

- Количество проведённых квизов;
- Общее количество участников (с разбивкой по параллелям);
- Фотографии с мероприятий (не менее 3);
- Ссылки на посты в социальных сетях (при наличии);
- Заполненные анкеты обратной связи.

6. Вовлечение школьников в проектную деятельность

6.1. Роль школьников в Проекте
В 2026 году особое внимание уделяется вовлечению школьников в подготовку и проведение квизов. Организатор рекомендует Участникам:

- Привлекать учеников к созданию вопросов для квизов (индивидуально или в группах);
- Организовывать командную работу школьников при проведении игры (помощь в подсчёте баллов, координация, работа с бланками);

- Поддерживать инициативы по созданию школьниками собственных квизов для проведения в младших классах или среди сверстников;
- Использовать подготовку квизов как форму проектной деятельности учащихся (с возможностью последующей защиты проекта).

6.2. Специальная номинация
Для поощрения таких инициатив в рамках Конкурса авторских квизов (раздел 7) предусмотрена отдельная номинация **«Лучший школьный проект»** для квизов, созданных учениками под руководством учителя.

7. Конкурс авторских исторических квизов среди учителей и школьников

7.1. Общие положения
В рамках Проекта проводится **Всероссийский конкурс авторских исторических квизов** (далее – Конкурс). Участники Конкурса выступают не как пользователи готовых материалов, а как авторы и создатели образовательного контента.

7.2. Цель Конкурса
Выявление и популяризация лучших авторских методических разработок в формате исторических квизов, создание открытого банка качественных игровых материалов.

7.3. Участники Конкурса

- Учителя истории, преподаватели СПО, педагоги дополнительного образования;
- Команды «учитель + ученик(и)» (в номинации «Лучший школьный проект»).

7.4. Положение конкурса
Проведение конкурса авторских исторических квизов регламентируется отдельным положением

8. Конкурс среди учителей, проводящих квизы

8.1. Общие положения
Все Участники, зарегистрировавшие площадку, проведшие квиз(ы) и сдавшие отчёт в установленный срок, автоматически становятся участниками Конкурса среди учителей, проводящих квизы (далее – Конкурс организаторов).

8.2. Критерии оценки (количественные и качественные показатели)

Оценка Участников производится по сумме баллов, начисляемых за следующие показатели:

№	Показатель	Макс. балл	Порядок оценки
Количественные показатели			

№	Показатель	Макс. балл	Порядок оценки
1	Количество проведённых квизов	до 10	1 балл за каждый квиз
2	Общее количество участников	до 10	1 балл за каждые 50 участников (суммарно)
Качественные показатели			
3	Качество фотоотчёта	до 3	Оценивается модератором: 1 – формальные фото, 2 – содержательные, 3 – творческие (эмоции, динамика, оформление)
4	Наличие видеоотчёта	+1	Бонус за предоставленный видеоролик (не менее 30 сек.)
5	Обратная связь от участников	до 5	Средний балл по анкетам обратной связи (переводится в шкалу: 4,5–5 = 5 баллов; 4 –4,4 = 4 балла; 3,5 –3,9 = 3 балла; ниже – 0)
6	Разнообразие форматов	до 10	Использование разных форматов (для параллели, школьный + межшкольный, междисциплинарный)
7	Вовлечение школьников в подготовку	до 10	Наличие подтверждённого участия школьников в создании вопросов, организации, проведении

№	Показатель	Макс. балл	Порядок оценки
8	Методическая рефлексия	до 5	Анализ в отчёте: что получилось, что вызвало трудности, как можно улучшить
9	Привлечение коллег	до 5	0,5 балла за каждого нового учителя, зарегистрировавшегося по рекомендации и проведшего квиз
10	Публикации в соцсетях	до 3	1 балл за пост с хештегами #историческийквиз #волонтёрыистории в каждой соцсети (не более 2)
11	Творческий подход к проведению квиза	До 5	оформление площадки, подготовка материалов и так далее.
Максимальный итоговый балл	**67**		

8.3. Оценка Участников квиза

Окончательно решение о присвоенных принимает экспертная комиссия в ходе коллективного обсуждения. Состав экспертной комиссии: известные учителя истории, методисты, представители движения «Волонтёры истории», приглашённые эксперты

8.4. Рейтинг Участников

На основе полученных баллов формируется **рейтинг Участников** (федеральный и по регионам). Рейтинг публикуется на Сайте Проекта в разделе «Рейтинги» и обновляется по мере поступления отчётов.

8.5. Определение победителей

Победители Конкурса организаторов определяются экспертной комиссия в ходе коллективного обсуждения. Количество победителей и призёров определяется Организатором, но не может превышать 10 человек.

9. Использование материалов и персональных данных

9.1. Передача прав на использование материалов

Подавая заявку на участие в Проекте (в том числе в Конкурсе авторских квизов),

Участник безвозмездно предоставляет Организатору неисключительное право на использование предоставленных материалов следующими способами:

- Воспроизведение (публикация на Сайте Проекта, в методических сборниках, банке квизов);
- Доведение до всеобщего сведения (размещение в открытом доступе);
- Переработка (адаптация оформления, корректура, приведение к единому шаблону для публикации).

9.2. Цели использования
Материалы могут использоваться Организатором в **некоммерческих образовательных целях**:

- для формирования открытого банка квизов;
- для включения в федеральные методические пакеты, распространяемые среди учителей;
- для проведения массовых мероприятий;
- для презентации опыта Проекта на конференциях, вебинарах, в публикациях.

9.3. Сохранение авторства
При любом использовании работы имя автора (соавторов) обязательно указывается.

9.4. Авторские права участника
Участник сохраняет за собой все исключительные права на использование работы в любых других целях, включая коммерческие.

9.5. Гарантии участника
Участник гарантирует, что работа является его собственностью и не нарушает авторские права третьих лиц.

9.6. Обработка персональных данных
Участие в Проекте подразумевает согласие на обработку персональных данных в соответствии с политикой обработки персональных данных Организатора и законодательством РФ.

10. Подведение итогов и награждение

10.1. Итоговые документы
По итогам Проекта формируются:

- Рейтинг Участников (федеральный и региональные);
- Список победителей Конкурса авторских квизов;
- Список победителей Конкурса организаторов.

10.2. Награждение победителей Конкурса организаторов
Победители и призеры получают:

- дипломы победителей (электронные);
- памятные призы;
- благодарственные письма;
- возможность участия в методических программах проекта.

Все участники, сдавшие отчёт, получают электронный сертификат участника Проекта

10.4. Окончательное решение
Окончательное количество победителей и призёров определяется Организатором. Организатор не даёт письменных или устных пояснений о мотивах принятых решений по результатам рассмотрения конкурсных работ.

10.5. Право на досрочное прекращение
Организатор оставляет за собой право на досрочное прекращение или продление Проекта с обязательным уведомлением участников через Сайт Проекта.

11. Заключительные положения

11.1. Информирование
Вся актуальная информация о Проекте публикуется на Сайте Проекта и в официальных сообществах «Волонтёров истории» в социальных сетях.

11.2. Контакты
По всем вопросам участия в Проекте можно обращаться:

Сайт проекта: https://историческийквиз.рф

Электронная почта для вопросов: noreply@histvol.ru

Telegram-канал проекта: https://t.me/history_vol

11.3. Применимое право
Во всём, что не предусмотрено настоящим Положением, Организатор и Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.