РЕГЛАМЕНТ
проведения Всероссийских соревнований по информационной безопасности «VKACTF-Kids`2025»

1. Общие положения

1. Олимпиада учащихся средних общеобразовательных школ, колледжей, кадетских корпусов и суворовских училищ (далее – учащихся) по информационной безопасности (далее по тексту – Олимпиада) проводится ежегодно в осеннем семестре преподавательским составом Военно-космической академии имени А.Ф.Можайского (далее по тексту – Академия).

2. Участники Олимпиады

1. В Олимпиаде могут принимать участие учащиеся средних общеобразовательных школ, гимназий, лицеев, колледжей, кадетских корпусов, суворовских и нахимовских училищ.
2. Участие в олимпиаде индивидуальное.

3. Организация и порядок проведения Олимпиады

1. Для участия в соревнованиях необходимо зарегистрироваться на игровой платформе по адресу https://vkactf.ru. Регистрация проводится с 00:00 11 ноября до 23:59 21 ноября 2025 года. Порядок регистрации, правила участия и прочая полезная информация также будут размещены на указанном сайте.
2. На проведение Олимпиады отводится 24 (двадцать четыре) астрономических часа с 17.00 22 ноября 2025 года (данное решение обусловлено наличием большого количества часовых поясов: проведение соревнований в какой-то конкретный ограниченный интервал времени может быть неудобным для участников из определённых регионов России).
3. Олимпиада проводится в один тур.
4. Олимпиада проводится в виде онлайн олимпиады формата task-based CTF (англ. Capture the flag) – вид соревнований, в котором участникам доступен набор заданий, к которым требуется найти ответ и отправить его на сервер. Ответом является “флаг”, представленный в виде фразы, построенной согласно установленному формату. За верно выполненное задание участник получает определённое количество очков.
5. Проведение Олимпиады предусматривает выполнение задания всеми участниками в течении суток в удобное для участников время. Во время Олимпиады участникам можно пользоваться всеми доступными им информационными ресурсами и средствами автоматизации.
6. Участники Олимпиады в установленное планом время, приступают к выполнению заданий, расположенных на указанном организатором сервере в сети Интернет.
7. Каждому заданию соответствует определенное количество баллов, которые начисляются участнику в случае правильного его решения.

8. Результаты выполнения конкурсных заданий заносятся автоматически в итоговую таблицу результатов, которая общедоступна для просмотра на том же сервере, расположенном в сети Интернет.

9. Доступ к заданиям автоматически прекращается во время, указанное в плане проведения Олимпиады.

4. Порядок определения победителей

1. Победители и призеры Олимпиады определяются по сумме набранных баллов.

2. Победители определяются в трёх номинациях:

– учащиеся средних общеобразовательных школ, гимназий, лицеев;

– учащиеся кадетских корпусов, суворовских и нахимовских училищ;

– учащиеся колледжей.

3. Победителям присуждается первое место, призёрам – второе и третье места. Победители и призёры определяются по одному на место (количество первых, вторых и третьих мест может быть увеличено организатором по итогам анализа количества участников, изъявивших желание принять участие в Олимпиаде).