Стражи безопасности

Василевский

Легенда

Когда-то, в древние времена, земли нашей страны охраняли могучие стражи,
которые всегда были борцами за мир и безопасность своего народа.
Они обладали необычайной храбростью и умом, и их подвиги вошли в историю.
С тех пор прошли столетия, но дух этих стражей живет и поныне.
Каждый год в великом лесу собираются молодые люди, чтобы взять на себя эту
благородную миссию – стать защитниками безопасности.
Их обучают настоящие профессионалы своего дела. Каждый раз перед
участниками встает вызов о преодолении себя и спасении жизни других людей.
В рамках нашей смены участников ждет настоящее приключение
в мир стражей безопасности, профессиональная подготовка и проверка силы духа.
Тьма не дремлет. Катастрофы и беды подстерегают за каждым поворотом.
Но пока жив лагерь «Василевский», есть те, кто скажет:
«Страх – для других. Мы – идем спасать».

Образовательная часть

- Огневая подготовка
- Основы туризма и школа выживания
- Тактическая медицина и оказание первой помощи
- Физическая подготовка
- Техническая подготовка
- Пожарно-тактическая подготовка
- Специальная подготовка

Игровая цель

Стать настоящим стражем безопасности, помочь утопающему спасателю, заработать необходимые ресурсы для прохождения финальной стратегической игры «Вызов 01».

Игровая модель

- Сбор лагеря – экстренный брифинг
- Отряд – экспедиционный корпус
- Дети – агенты спецгруппы
- Творческая группа – диспетчерский центр
- Дежурный – оператор КПП
- Капитан отряда – полевой командир
- Вожатые – инструкторы по выживанию
- Инструктор – спецнаставник
- Старший воспитатель – главный ликвидатор
- Педагог-организатор – главный координатор ЧС
- Руководитель лагеря – начальник оперативного штаба

Система мотивации

Индивидуальные достижения

●Каждый участник получает личную карту прогресса, в которую педагогический состав может отметить достижения каждого участника наклейками:
зеленый - помощь другу и лагерю;
синий - мудрые мысли и достойные поступки;
красный - активность в отряде и лагере;
желтый - за активность в учебе;
розовый - за особые заслуги (директор, старший воспитатель).

●За активность и успехи дети получают дополнительную игровую валюту: угли костра, которые можно применить в финальной игре.

●За активность и успехи на вечернем сборе получают ремувки. За смену каждый ребенок может получить 7 штук.

Общелагерный уровень

●Общелагерный рейтинг представлен в виде игрового баннера, который разделен на 8 вертикальных секций (по количеству отрядов).

●В каждой секции:
-Фигурка спасателя, которая поднимается вверх по мере заполнения "водой".
-Градуированная шкала с отметками уровней (1–5).
Чем выше поднимается спасатель — тем больше достижений у отряда.

●Механика заполнения:
-В конце дня вожатые и совет лагеря оценивают активность отрядов.
-За каждое достижение отряд получает «капли» (условные баллы), которые конвертируются в уровень "воды" в их секции баннера.

●«Шторм» (бонусный день):
Если отряд выигрывает 3 конкурса подряд, его секция заполняется на +10% сверху.

●«Отлив» (штраф):
За нарушение правил лагеря убирается 5% "воды" (спасатель опускается).

Ключевые события

Презентация отрядов «Призыв»

Учебные блоки

Танцевальный конкурс «Танцуем под ритмы безопасности»

Творческий конкурс «Я все могу»

Квест «По следам героев»

Стратегическая игра «Вызов 01»

Мужество. Знания. Спасение.